PROYECTO RATA

**1. FOMRA**

IDEA GENERAL

Eres una rata, que tiene que salir de la alcantarilla para conseguir comida y volver

TIPO Y MODO DE JUEGO

Plataformas 2.5D cuya dificultad radica en completar el juego usando powerups y mejoras y superando enemigos

**2. MECANICAS**

Dentro del espacio 2.5D vas a tener que superar la verticalidad del juego, además de saltando usando los powerups para llegar a la superficie, pero no va a ser fácil, ya que vas a tener que enfrentarte contra una serie de enemigos:

-Enemigos a los que puedes hacer daño.

Estos enemigos son mas pequeños que el propio jugador (la rata) y te vas a poder enfrentar a ellos mediante salto o ataque (cucarachas, demás insectos pequeños)

-Enemigos de los que tienes que escapar.

Enemigos grandes que no te van a dar más opción que escapar, estos enemigos serán el GATO ( que te perseguirá cuando lleves un tiempo inactivo), el COCODRILO (que se encuentra en las zonas acuaticas de la alcantarilla y tendrás que saltar sobre el para pasar) y la SEÑORA (que se asustará y te atacará para que te marches de su casa)